



## **Trio Landespokal der Herren** **am 02.03.2024 im Bowling Star Halle**

### **- Durchführungsbestimmungen -**

**Veranstalter:** Landesverband Kegeln/Bowling SA-A e.V.  
Sektion Bowling  
Sportausschuss

**Ort:** FSB Freizeit-Sport-Beratungs GmbH  
Bowling Star Halle  
Delitzscher Straße 63, 06112 Halle / S  
Tel.: 0345/ 566393

**Startgebühren und Kosten:** je Trio (**7 Spiele**)  
60,90 € Bahngebühren + 19,10 € Startgebühr = 80,- €

Die Startgebühren für den Start sind bis zum **12.02.2024 (Einzahlungsschluss)** auf das Konto des Landesverbandes

**Bank:** Salzlandsparkasse  
**IBAN:** DE47 8005 5500 0380 8140 21  
**BIC:** NOLADE21SES

unter Angabe des **Vereinsnamens, der Anzahl der Starter und der Meisterschaft (Kürzel LPHe)** zu überweisen.  
z.B. **1 x Herren, ABSV Halle, LPHe**

**Meldeschluss:** Die namentliche Meldung ist bis zum **12.02.2024** unter Verwendung des Meldeformulars an Sportwart **Maik Brüggemann** schriftlich **per E-Mail, per Brief** oder **persönlich** abzugeben. Unvollständige Meldungen werden nicht berücksichtigt. Namentliche Änderungen sind bis 30 min. vor dem 1. Start möglich.

Die Startberechtigung entfällt, wenn die namentliche Startmeldung und die Spielgebühren bis zum angegebenen Termin nicht vorliegen.

Der Rückzug von Trios ist bis 3 Tage vor dem Start möglich und schriftlich beim Sportwart zu melden. Eine spätere Abmeldung sowie ein ungemeldeter Nichtantritt am Spieltag werden mit 30,- € je Trio durch den Sportausschuss geahndet.

Für verspätete Meldungen oder Überweisungen wird auf Beschluss des Vorstandes eine Bearbeitungsgebühr von 20,- € erhoben.



**Startberechtigung:**

**Je Verein ist ein Trio startberechtigt** (3 Spieler + ggf. Auswechselspieler).

Es können **mehrere Trios je Verein angemeldet** werden. Liegen mehr Anmeldungen vor, als es die Bahnkapazität zulässt, erfolgt ein Losentscheid durch den Sportausschuss. Danach werden freie Bahnen zunächst unter allen 2. Trios der Vereine vergeben bzw. verlost. Bleiben danach noch Bahnen frei, werden diese unter den 3. Trios der Vereine vergeben bzw. verlost, usw.

Zu viel überwiesene Startgebühren werden in diesem Fall zurück überwiesen.

Spielberechtigt sind Herren, Senioren A/B/C, Junioren, Jugend mA und mB mit gültigem DKB – Spielerpass und Ranglistenkarte.

Jeder Teilnehmer hat spätestens 30 Minuten vor dem 1. Start seinen Spielerpass mit RLK vorzulegen und anwesend zu sein.

Bei fehlenden oder unvollständigen Unterlagen gilt der Punkt 1.3.4 (letzter Absatz) des Terminhefts.

**Ehrungen:**

Platz 1 - 3 (Pokale, Urkunden)

**Allg. Durchführung:**

7 Spiele in amerikanischer Spielweise

**Spielmodus:**

**Bei mindestens 16 Anmeldungen**

**Start (1. – 3. Spiel) 10:00 Uhr** ( 9:45 Uhr Einspielzeit)

- Vorrunde 3 Spiele in reiner Pinwertung,
- die Spielansetzungen für das 1. Spiel werden ausgelost,
- nach jedem Spiel erfolgt ein Bahnenwechsel (sh. Wettkampfregelein)

**Start (4. – 7. Spiel) ca. 12:45 Uhr** (ca. 12:30 Uhr Einspielzeit)

Für die Plätze 1 bis 16 der Vorrunde:

- 4 Spiele im KO-System, (die Ergebnisse der Vorrunde werden nicht mitgenommen)

- 1. Finalrunde: (Achtelfinale)

Spiel AF1: Platz 1 gegen Platz 16 (Vorrunde)

Spiel AF2: Platz 2 gegen Platz 15 (Vorrunde)

Spiel AF3: Platz 3 gegen Platz 14 (Vorrunde)

Spiel AF4: Platz 4 gegen Platz 13 (Vorrunde)

Spiel AF5: Platz 5 gegen Platz 12 (Vorrunde)

Spiel AF6: Platz 6 gegen Platz 11 (Vorrunde)

Spiel AF7: Platz 7 gegen Platz 10 (Vorrunde)

Spiel AF8: Platz 8 gegen Platz 9 (Vorrunde)



- 2. Finalrunde: (Viertelfinale)
  - Spiel VF1: (Platz 1 bis 8)      Sieger AF1 gegen Sieger AF8
  - Spiel VF2: (Platz 1 bis 8)      Sieger AF2 gegen Sieger AF7
  - Spiel VF3: (Platz 1 bis 8)      Sieger AF3 gegen Sieger AF6
  - Spiel VF4: (Platz 1 bis 8)      Sieger AF4 gegen Sieger AF5
  - Spiel VF5: (Platz 9 bis 16)    Verlierer AF1 gegen Verlierer AF8
  - Spiel VF6: (Platz 9 bis 16)    Verlierer AF2 gegen Verlierer AF7
  - Spiel VF7: (Platz 9 bis 16)    Verlierer AF3 gegen Verlierer AF6
  - Spiel VF8: (Platz 9 bis 16)    Verlierer AF4 gegen Verlierer AF5
  
- 3. Finalrunde: (Halbfinale)
  - Spiel HF1: (Platz 1 bis 4)      Sieger VF1 gegen Sieger VF4
  - Spiel HF2: (Platz 1 bis 4)      Sieger VF2 gegen Sieger VF3
  - Spiel HF3: (Platz 5 bis 8)      Verlierer VF1 gegen Verlierer VF4
  - Spiel HF4: (Platz 5 bis 8)      Verlierer VF2 gegen Verlierer VF3
  - Spiel HF5: (Platz 9 bis 12)    Sieger VF5 gegen Sieger VF8
  - Spiel HF6: (Platz 9 bis 12)    Sieger VF6 gegen Sieger VF7
  - Spiel HF7: (Platz 13 bis 16)    Verlierer VF5 gegen Verlierer VF8
  - Spiel HF8: (Platz 13 bis 16)    Verlierer VF6 gegen Verlierer VF7
  
- 4. Finalrunde: (Finale)
  - Spiel F1 (Finale):            Sieger HF1 gegen Sieger HF2
  - Spiel F2 (um Platz 3):        Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2
  - Spiel F3 (um Platz 5):        Sieger HF3 gegen Sieger HF4
  - Spiel F4 (um Platz 7):        Verlierer HF3 gegen Verlierer HF4
  - Spiel F5 (um Platz 9):        Sieger HF5 gegen Sieger HF6
  - Spiel F6 (um Platz 11):      Verlierer HF5 gegen Verlierer HF6
  - Spiel F7 (um Platz 13):      Sieger HF7 gegen Sieger HF8
  - Spiel F8 (um Platz 15):      Verlierer HF7 gegen Verlierer HF8

Für die Trios von Platz 17 der Vorrunde absteigend

- 4 Spiele in reiner Pinwertung, (die Ergebnisse der Vorrunde werden nicht mitgenommen),
- die Spielansetzungen des 1. Spiels ergeben sich aus der Platzierung der Vorrunde (17. gegen 18., 19. gegen 20. usw.),
- nach jedem Spiel erfolgt ein Bahnenwechsel (sh. Wettkampffregeln)

**Spielmodus alternativ:**

- Sollten weniger als 16 Mannschaften melden, werden 4 Vorrundenspiele gespielt, anschließend:
- Platz 1-8 KO-Runde (beginnend mit Viertelfinale usw.),
  - ab Platz 9, 3 Spiele in reiner Pinwertung

Das Spielsystem wird dann entsprechend angepasst (Modus analog Trio Landespokal der Damen bzw. Senioren).

Weitere Anpassungen bei geringerer Anzahl an Meldungen behält sich der Sportausschuss vor (analog Triopokal Damen).



**Wettkampfregeln:**

Es wird nach der gültigen Sportordnung der DBU gespielt.  
In der Vorrunde bzw. in den Platzierungsspielen in reiner Pinwertung (Plätze außerhalb der KO-Runde nach der Vorrunde) erfolgt ein Bahnwechsel nach jedem Spiel um 2 Bahnen nach links bzw. rechts (Beispiel: von Bahn 11 und 12 auf Bahn 9 und 14; d.h. die Gegner wechseln nach jedem Spiel).

Bei Pingleichheit in der Vorrunde sowie in den Platzierungsspielen ab Platz 17 zählt die geringere Differenz zwischen dem niedrigsten und höchsten Mannschaftsspiel der jeweiligen Serie (DBU-Sportordnung 7.5.4 b).

Bei Pingleichheit in der KO-Runde wird das Spiel um 2 Frames verlängert (DBU-Sportordnung 7.5.5).

Startplätze, die vom Verein nicht in Anspruch genommen werden, sind zum Meldeschluss dem Sportwart bekannt zu geben.

**Hinweis zum Datenschutz:** Es wird auf den Punkt 1.3.15 des Startheftes verwiesen.

Mit der Teilnahme am Wettbewerb bestätigen die Spieler die Kenntnis des o.g. Punktes und stimmen den dort angeführten Punkten zur Datenerfassung, -verarbeitung und -veröffentlichung für diesen Wettbewerb zu.

Mit sportlichem Gruß

Maik Brüggemann  
Sportausschuss

**Anlage:** Namentliche Meldung